

# Laboratorio di Programmazione di Sistema

## Organizzazione del Laboratorio di Programmazione di Sistema 2019/2020

Luca Forlizzi, Ph.D.

Versione 20.1



Luca Forlizzi, 2020

© 2020 by Luca Forlizzi. This work is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License. To view a copy of this license, visit <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/legalcode>.

## Descrizione

- Laboratorio di Programmazione di Sistema è un insegnamento di nuova istituzione nell'a.a. 2019/2020
- Prende il posto del *Laboratorio di Architettura degli Elaboratori*, attivo fino al 2018/2019, nel “trittico” di insegnamenti dedicati allo studio della struttura di base e del funzionamento dei computer, che dall'anno corrente è
  - *Architettura degli Elaboratori*
  - *Laboratorio di Programmazione di Sistema*
  - *Sistemi Operativi con Laboratorio*
- Gli insegnamenti del “trittico” sono legati da vincoli formali di propedeuticità

## Descrizione

- Per frequentare con profitto il Laboratorio di Programmazione di Sistema è opportuno aver acquisito le competenze fornite dal Laboratorio di Programmazione, benché non ci sia una propedeuticità formale tra i due insegnamenti
- Gli studenti interessati al Laboratorio di Architettura degli Elaboratori potrebbero trovare utile seguire le lezioni del Laboratorio di Programmazione di Sistema, in quanto i contenuti dei due insegnamenti sono simili

# Informazioni di Carattere Generale

- Nome breve dell'insegnamento: **LPS** (in particolare LPS20 indica l'edizione corrente)
- Team didattico
  - docente: Luca Forlizzi
  - esercitatore: Lorenzo De Lauretis
  - assistenti tecnici per la piattaforma e-learning:
    - Pietro Ciammaricone
    - Samuel Finocchio

# Informazioni di Carattere Generale

- Orario delle lezioni
  - martedì, 11:30 - 13:30
  - mercoledì, 10:30 - 13:30
- Orario di ricevimento del docente
  - martedì, 10:30 - 11:30
  - mercoledì, 9:30 - 10:30
  - su appuntamento (consigliato scrivere un'e-mail)
- Orario delle esercitazioni
  - martedì, 14:30 - 16:30

# Materiale Didattico

- Le principali fonti attraverso cui studiare sono il testo di riferimento e il materiale didattico fornito dal team didattico
- Testo di riferimento
  - **[Ki]** K. N. King, *C Programming: a Modern Approach*, W.W. Norton & Company, 2008, 2nd edition
  - il libro di testo verrà indicato, in modo abbreviato, come **[Ki]**
  - edizione italiana: K. N. King, *Programmazione in C*, Apogeo Education - Maggioli editore, 2009
- Il team didattico fornisce
  - slides usate nelle lezioni
  - esercizi da svolgere
  - esercizi ed esempi svolti dal team didattico
  - dispense

# Materiale Didattico

- A supporto della didattica, in LPS20 verrà impiegata la piattaforma e-learning *Edu99*  
*<http://education.di.univaq.it/edu99>*
- È un sistema sperimentale
- Il team didattico fornirà assistenza dell'uso e nella risoluzione dei problemi
- Edu99 verrà usata per
  - notizie generali e organizzative su LPS20
  - distribuzione del materiale didattico realizzato dal team didattico
  - assegnazione e consegna dei *compiti*
  - risorse didattiche aggiuntive

# Modalità di Erogazione

- La didattica di LPS segue i principi dell'*active learning*
- Lezioni ed esercitazioni sono progettate limitando i momenti frontali a favore di attività svolte dagli studenti, sotto la supervisione del team didattico
- Le attività svolte dagli studenti possono concorrere alla valutazione finale
- Diverse attività richiederanno l'uso di computer:  
*Bring Your Own Device*

# Modalità di Esame

- Le modalità di esame sono valide anche per chi deve sostenere *Laboratorio di Architettura degli Elaboratori*
- Propedeuticità: non si può sostenere l'esame se non si è superato l'esame di *Architettura degli Elaboratori*
- Organizzazione esame:
  - prova scritta obbligatoria
  - prova orale obbligatoria
- Prova parziale
  - prova scritta che si svolge dopo circa 6 settimane
  - esonera da una parte della prova scritta, nei 3 appelli della sessione estiva

# Modalità di Esame

- **Compiti**
  - esercizi assegnati durante le prime 6 settimane, da consegnare a scadenze prestabilite
  - per ogni esercizio di cui si consegna la soluzione, lo studente riceve un feedback
  - se l'esercizio non è superato, viene fissata una nuova scadenza per un secondo tentativo di soluzione
  - il secondo tentativo è definitivo
  - gli studenti potranno lavorare sui compiti, avvalendosi dell'aiuto del team didattico, durante parte del tempo di lezioni ed esercitazioni
  - se si consegna la soluzione per tutti gli esercizi, si ottiene l'esonero da una parte della prova orale, nei 3 appelli della sessione estiva
  - il numero di esercizi risolti in modo corretto concorre a formare il voto d'esame

## Qualche Consiglio Prima di Iniziare

- I contenuti di LPS20 sono simili a quelli del Laboratorio di Architettura degli Elaboratori, quindi, presumibilmente, il livello di difficoltà sarà analogo
- Qualche statistica sul Laboratorio di Architettura degli Elaboratori

Edizione	Matricole	Esami superati sessione estiva	Esami superati intero anno
2013/2014	~100	20	42
2014/2015	~100	48	56
2015/2016	~100	28	47
2016/2017	~100	37	51
2017/2018	~100	28	45
2018/2019	~100	36	49

## Qualche Consiglio Prima di Iniziare

- Non fidatevi di quello che sapete sul linguaggio C e sulla programmazione in assembly
- Assicuratevi di avere ben chiari i prerequisiti, in particolare i contenuti di Architettura degli Elaboratori e di Laboratorio di Programmazione
- Iniziate a studiare da subito e in modo costante
- Fate molta attività pratica di programmazione